

# Wedstrijdreglement Agility



Vlaamse Federatie  
voor Hondensport

## Inhoudsopgave

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1. Wat is agility</b> .....   | <b>4</b>  |
| <b>2. Algemene reglementering</b> .....  | <b>4</b>  |
| 2.1. Voorwaarden om te mogen deelnemen aan wedstrijden.....  | 4         |
| 2.2. De parcoursen.....  | 5         |
| 2.2.1. Vast Parcours.....  | 5         |
| 2.2.2. Jumping.....  | 5         |
| 2.2.3. Fun-Parcours.....   | 5         |
| 2.3. De klassen.....   | 5         |
| 2.4. Overgang van beginner naar gevorderde.....  | 6         |
| 2.5. Overgang naar de klasse van de veteranen.....   | 6         |
| <b>3. Wedstrijd</b> .....  | <b>7</b>  |
| <b>3.1. S.P.T. Standaard Parcours Tijd.</b> .....  | <b>7</b>  |
| <b>3.2. S.P.T. Puntentelling.</b> .....  | <b>7</b>  |
| 3.3. Vertrek en aankomst.....  | 8         |
| 3.3.1. Vertrek.....  | 8         |
| 3.3.2. Aankomst.....   | 8         |
| 3.4. Overmacht .....   | 8         |
| 3.5. Soorten wedstrijden.....  | 8         |
| 3.5.1. Wedstrijd .....   | 8         |
| 3.5.2. Kampioenschap V.F.H. ....   | 9         |
| 3.5.3. Supercup.....   | 9         |
| 3.6. Bepalingen per klasse.....  | 10        |
| 3.7. Algemene bepalingen over fouten, weigeringen, diskwalificaties en disciplinaire diskwalificaties..... | 11        |
| 3.7.1. Wat is een fout? .....  | 11        |
| 3.7.2. Wat is een weigering? .....   | 11        |
| 3.7.3. Wat is een diskwalificatie? .....   | 12        |
| 3.7.4. Wat is een disciplinaire diskwalificatie.....   | 12        |
| 3.8. Het wedstrijdpersoneel .....  | 13        |
| 3.8.1. Deelname van het wedstrijdpersoneel aan de wedstrijd .....  | 13        |
| 3.8.2. De keurder.....   | 13        |
| 3.8.3. De schrijver .....  | 13        |
| 3.8.4. Het secretariaat .....  | 13        |
| 3.8.5. De tijdswaarnemer .....   | 14        |
| 3.8.6. De ringhulpen .....   | 14        |
| 3.8.7. De commissaris.....   | 14        |
| <b>1. De toestellen</b> .....  | <b>15</b> |
| 1.1. De raakvlaktoestellen .....   | 15        |
| 1.1.1. De wip.....   | 15        |
| 1.1.2. De A-schutting .....  | 17        |
| 1.1.3. De kattenloop .....   | 19        |

|           |                                       |           |
|-----------|---------------------------------------|-----------|
| 1.2.      | <i>De sprongen</i> .....              | 21        |
| 1.2.1.    | De horde.....                         | 21        |
| 1.2.2.    | De band.....                          | 23        |
| 1.2.3.    | De vertesprong.....                   | 25        |
| 1.2.4.    | De muur.....                          | 27        |
| 1.3.      | <i>De slalom</i> .....                | 28        |
| 1.4.      | <i>De tunnel</i> .....                | 30        |
| <b>2.</b> | <b>Bijlagen</b> .....                 | <b>32</b> |
| 2.1.      | <i>Verklarende woordenlijst</i> ..... | 32        |
| 2.2.      | <i>Voorbeeld puntentelling</i> .....  | 34        |

## 1. Wat is agility

Agility is een discipline van de hondensport, toegankelijk voor alle rassen.

Er worden parcoursen met hindernissen gelopen. Het doel is dat de hond de opgelegde parcoursen in een zo snel mogelijke tijd en met zo weinig mogelijk fouten uitloopt, geleid door zijn geleider.

## 2. Algemene reglementering

### 2.1. Voorwaarden om te mogen deelnemen aan wedstrijden

De wedstrijden agility onder de vlag van het V.F.H. staan open voor alle combinaties. (Met een combinatie bedoelen we een geleider of reservegeleider met hond)

De hond is 18 maanden oud op datum van de wedstrijd.

Elke deelnemer dient in het bezit te zijn van een socialisatiebrevet afgeleverd door het V.F.H. of een door de V.F.H. aanvaarde organisatie.

Het socialisatiebrevet geldt voor de combinatie dus voor de specifieke hond en de specifieke (reserve)geleider.

De keurder kan zowel een zieke of gekwetste geleider of een gewonde of zieke hond van deelname uitsluiten.

Loopse, drachtige of voedende teven worden altijd van deelname uitgesloten.

De geleider is de eindverantwoordelijk voor de gezondheidstoestand van de hond en van zichzelf.

Elke deelnemer beschikt over een gezondheidsboekje van de hond ingevuld door de dierenarts waaruit duidelijk blijkt dat de hond is ingeënt tegen de ziekte van Carré (hondenziekte), Parvovirose (kattenziekte), kennelhoest en infectieuze hepatitis en dat de inenting niet verlopen zijn. De inenting tegen Leptospirose (rattenziekte) is niet verplicht.

De V.F.H. V.Z.W. aanvaardt eveneens het titreren waarbij de dierenarts, door middel van bloedonderzoek, (antilichamen bepaling), kijkt hoe de afweerstatus van de hond is.

Controle van het gezondheidsboekje gebeurt door middel van willekeurige steekproeven. Indien de deelnemer het gezondheidsboekje niet kan tonen wordt hij uitgesloten van de wedstrijd met aanrekening van diskwalificatie op beide parcoursen. Bij de eerstvolgende wedstrijd waaraan hij deelneemt zal hij opnieuw gecontroleerd worden-

De inschrijvingen voor wedstrijden worden afgesloten 2 weken voor datum van de wedstrijd. Het is de club die zorgt voor een tijdige inschrijving van zijn leden.

De looplijsten zullen ten laatste een week voor aanvang van de wedstrijd verschijnen op de site van de VFH.

Het inschrijvingsgeld is vastgesteld op 6 Euro per hond en kan jaarlijks worden herzien.

De combinatie mag niet meer veranderd worden na het lopen van het eerste parcours.

Elke deelnemer aangesloten bij een V.F.H.-club beschikt over een wedstrijdboekje (soms ook werkboekje genoemd). Hij moet zijn wedstrijdboekje voorleggen bij aankomst op de wedstrijd.

## 2.2. De parcoursen

De parcoursen worden afwisselend opgemaakt door 2 keurders. Na onderling akkoord maken zij het parcours over aan de voorzitter agility.

De afstand tussen de toestellen bedraagt minimum 5 meter. Als de grootte van het terrein het toelaat mag de afstand tussen de toestellen gaan van tot 6 tot maximum 8 meter.

Het parcours wordt op zondag voor de wedstrijd gepubliceerd op Facebook.

De parcoursen zullen op de dag zelf worden opgesteld, op aanwijzen van de keurder(s).

De toestellen krijgen een nummer in de volgorde waarin ze volgens het parcours moeten genomen worden. Elk nummer wordt zodanig geplaatst dat de veiligheid van hond en geleider gewaarborgd wordt.

Enkel wedstrijdpersonnel mag het terrein betreden.

### 2.2.1. Vast Parcours

Het vast parcours kan alle toegestane en gekeurde toestellen bevatten.

### 2.2.2. Jumping

Het jumpingparcours bevat geen raakvlaktoestellen (kattenloop, wip, of schutting)

### 2.2.3. Fun-Parcours

Dit is bedoeld om de deelnemers ongedwongen een extra parcours te laten afleggen, zonder enig competitieverband of wedstrijddruk. Het plezier van hond en begeleider staat centraal.

De volgorde waarin de toestellen moeten worden genomen kan al dan niet willekeurig zijn.

Dit parcours telt niet meer voor het klassement.

## 2.3. De klassen

De wedstrijden worden gelopen in klassen.

Het bestuur bepaalt het aantal klassen op basis van het geschatte aantal deelnemers. Een wijziging wordt altijd voor het nieuwe seizoen medegedeeld.

Vanaf het seizoen 2024 en tot het bestuur anders beslist, wordt er gelopen in 4 klassen.

| <b>Klassen</b>                     | <b>Schofthoogte</b> |         |
|------------------------------------|---------------------|---------|
| <b><u>Klasse 1 Beginners</u></b>   |                     |         |
| Beginners Toy                      | < 35 cm             |         |
| Beginners Mini                     | 35 cm               | < 40cm  |
| <b><u>Klasse 2 Beginners</u></b>   |                     |         |
| Beginners Maxi                     | Vanaf 40 cm         |         |
| <b><u>Klasse 3 Gevorderden</u></b> |                     |         |
| Toy                                | < 35 cm             |         |
| Mini                               | 35 cm               | < 40 cm |
| Midi                               | 40 cm               | < 50 cm |
| Maxi                               | Vanaf 50 cm         |         |
| <b><u>Klasse 4 Veteranen</u></b>   |                     |         |
| Toy                                | < 35 cm             |         |
| Mini                               | 35 cm               | < 40 cm |
| Midi                               | 40 cm               | < 50 cm |
| Maxi                               | Vanaf 50 cm         |         |

Veteranen: Als de hond 7 jaar is op de dag van de wedstrijd mag hij deelnemen in deze klasse.

Voordat de hond deelneemt aan zijn eerste wedstrijd wordt de schofthoogte door de keurder gemeten op een harde ondergrond.

Elke nieuwe combinatie wordt ingeschreven bij de beginners klasse. Van de deelnemer wordt verwacht dat hij de V.F.H. verwittigt als de combinatie reeds in een hogere klasse speelt bij een andere federatie. De combinatie zal dan ook ineens bij de gevorderden aantreden.

De schofthoogte van de hond wordt opnieuw gemeten bij de overgang van beginners maxi naar gevorderden.

## 2.4. Overgang van beginner naar gevorderde

Een combinatie die in de supercup uitslag maximaal 300 punten heeft behaald, is verplicht het volgende seizoen over te gaan.

Wanneer de combinatie op een wedstrijd een maximum van 50 punten heeft behaald mag deze vrijwillig overgaan.

De vrijwillige overgang naar de hogere klasse mag tijdens het lopende seizoen gebeuren. Voor de supercup stopt dan de telling van de punten en aantal wedstrijden in de vorige klasse en begint de telling opnieuw voor de gevorderden klasse.

Eens dat een combinatie van klasse is veranderd is een terugkeer naar de vorige klasse niet meer mogelijk.

## 2.5. Overgang naar de klasse van de veteranen

De overgang naar de klasse van de veteranen is steeds vrijwillig. Het is de begeleider zelf die aangeeft dat hij met zijn zevenjarige hond wil deelnemen in deze klasse.

Een combinatie mag tijdens het lopende seizoen van klasse wisselen. Voor de supercup stopt dan de telling van de punten en aantal wedstrijden in de vorige klasse en begint de telling opnieuw voor de veteranenklasse.

Eens dat een combinatie van klasse is veranderd is een terugkeer naar de vorige klasse niet meer mogelijk.

### 3. Wedstrijd

Bij elke wedstrijd wordt in principe een vast parcours en een jumping gelopen. De keurder kan hiervan afwijken.

Ongeveer een half uur voor de aanvang van de wedstrijd, nodigt de keurder de wedstrijdcommissarissen uit op het terrein.

De wedstrijdcommissarissen geven advies over de veiligheid van het parcours en de toestellen.

Aanpassingen aan het parcours, de toestellen en de nummering gebeurt in overleg tussen keurders.

Als er geen oplossing kan gevonden worden wordt de eindbeslissing genomen door de voorzitter agility

Vervolgens vragen de keurders de spelers en commissarissen op het terrein. De keurders geven een toelichting over het wedstrijdverloop en bieden vervolgens aan de spelers en commissarissen de gelegenheid het parcours te verkennen zonder hond. Wanneer de keurder een fluitsignaal geeft verlaten de spelers en de commissarissen onmiddellijk het terrein.

Indien de speler voor welke reden ook te laat komt kan er niet meer verkend worden.

Het doel is om beide parcoursen uit te lopen met een minimum aan strafpunten. De combinatie met de minste strafpunten, van beide parcoursen opgeteld, wint. Bij ex aequo wint de combinatie met de minste punten op het vast parcours. Indien er dan nog gelijkheid is wint de combinatie met de snelste tijd op het vast parcours.

#### 3.1. S.P.T. Standaard Parcours Tijd.

Voor beide parcoursen stelt de keurder een SPT vast (Standaard Parcours Tijd)

De S.P.T. (in seconden) bepaald worden door de lengte van het parcours te delen door een gekozen snelheid (meters per seconde).

Deze keuze wordt gemaakt in functie van de klasse en het niveau van de wedstrijd, plus rekening houdend met de moeilijkheidsgraad van het parcours.

Hier geldt de interpretatie van de keurder (ondergrond, bochten, groot of klein terrein...).

De keurder vermenigvuldigt dit met de lengte van het parcours en de SPT is gekend.

Voorbeeld: een parcours van 160 m. en een gekozen snelheid van 4 m/s. De SPT  $160 / 4 = 40$  seconden.

#### 3.2. S.P.T. Puntentelling.

De telling van de punten is als volgt: de tijd van de speler min de SPT (met een minimum van 0 punten) + 5 punten per fout en/of weigering.

Voor een diskwalificatie worden 300 strafpunten aangerekend.

##### Voorbeeld:

Combinatie 1: SPT = 35 seconden De hond loopt het parcours tegen 41,48 en maakt één fout. Het puntenaantal bedraagt  $(41,48 - 35,00) + 5 = 11,48$  punten

Combinatie 2: SPT = 35 seconden. De hond loopt het parcours tegen 29 en maakt één fout. Het puntenaantal bedraagt:  $29 < 35$  geeft 0 punten + 5 = 5 punten

Combinatie 3: SPT = 35 seconden De hond loopt het parcours tegen 33 en maakt geen fouten. Het puntenaantal bedraagt:  $33 < 35$  geeft 0 punten + 0 = 0 punten.

In dit voorbeeld wint combinatie 3 met 0 punten niettegenstaande combinatie 2 sneller was.

### 3.3. Vertrek en aankomst

Start en aankomst worden gevormd door een horde waaraan de elektronische tijdswaarneming is bevestigd. De hond is aangeliend bij het betreden en het verlaten van het terrein.

#### 3.3.1. Vertrek

De combinatie betreedt aangeliend het terrein op uitnodiging van iemand van het wedstrijdpersonnel. De deelnemer toont zijn wedstrijdnummer voor de aanvang van het parcours.

De begeleider brengt de hond in startpositie, lijnt de hond volledig af en maakt contact met de keurder, (oogcontact, handopsteking...) om aan te tonen dat hij klaar is. De keurder bevestigt door een fluitsignaal.

De combinatie heeft na het fluitsignaal dertig seconden om het parcours te starten. Het parcours wordt als gestart beschouwd bij:

Het overschrijden van de eerste horde.

Het overschrijden van de denkbeeldige startlijn die gevormd wordt door de frontlijn van de eerste horde.

De parcourstijd begint automatisch te lopen bij het overschrijden van de eerste horde.

Bij het overschrijden van de denkbeeldige startlijn of bij het falen van de elektronische tijdswaarneming wordt de tijd manueel opgenomen door de tijdswaarnemer.

Indien de keurder oordeelt dat de voorbereiding door de begeleider te lang duurt, kan hij eigenmachtig het fluitsignaal geven.

#### 3.3.2. Aankomst

Na aankomst vindt de begeleider de leiband in de daartoe voorziene bak of emmer, hij lijnt zijn hond aan en verlaat zo snel mogelijk met de hond het terrein.

### 3.4. Overmacht

Er is sprake van overmacht wanneer een combinatie niet door eigen schuld maar door onvoorziene omstandigheden zijn parcours niet op eerlijke wijze kan uitlopen. (Enkele horden zijn omgewaaid, een vreemde hond springt op het terrein, het poortje van het terrein stond open en de hond is buiten gelopen...)

De keurder kan beslissen, om de combinatie onmiddellijk of als laatste in de rij, het parcours opnieuw te laten lopen.

### 3.5. Soorten wedstrijden.

#### 3.5.1. Wedstrijd

De wedstrijden worden georganiseerd door de bij het V.F.H. aangesloten clubs.

De wedstrijdkalender is beschikbaar op de website

Er wordt een rangschikking per klasse opgesteld.

Reglement agility 2024



Deze wedstrijden tellen mee voor de supercup op het einde van het seizoen en als toegangsticket voor het VFH-kampioenschap.

### 3.5.2. Kampioenschap V.F.H.

Het kampioenschap wordt in principe gehouden op de laatste zondag van september en is de laatste wedstrijd van het seizoen.

Het kampioenschap wordt die dag gehouden voor alle disciplines van de hondensport die binnen de V.F.H. worden beoefend.

Elke combinatie mag meedoen maar enkel combinaties die voorkomen in de uitslag van de supercup en dus ingeschreven waren voor de helft van alle wedstrijden plus één kunnen in de uitslag staan.

### 3.5.3. Supercup

De supercup belooft de deelnemer voor zijn inschrijvingen gedurende het ganse seizoen. Hij is berekend op de helft van de wedstrijden plus één (afgerond naar boven) van de wedstrijden over gans het seizoen. De berekening van de punten is hetzelfde als deze voor het kampioenschap, maar de punten behaald tijdens het kampioenschap tellen niet mee. De beste van de mini en maxi beginners, mini, midi en maxi gevorderden, en veteranen, berekend over het ganse seizoen, met de punten van de daguitslag krijgt van de raad van bestuur een prijs.

Deze prijs zal op het jaarlijks bal feestelijk worden uitgereikt door de raad van bestuur V.F.H. V.Z.W. Indien de winnaar niet aanwezig is wordt de beker uitgereikt vóór het begin van het volgende sportseizoen.

Het resultaat per wedstrijd, min de punten van de winnaar vormt het behaalde resultaat per wedstrijd.

Het aldus bekomen resultaat van de helft van de wedstrijden plus één afgerond naar boven wordt opgeteld. Per klasse is de combinatie met het kleinste totaal strafpunten winnaar van de supercup in zijn klasse.

De beste resultaten van de combinatie worden in aanmerking genomen. Voorbeeld: 13 wedstrijden voorzien voor het seizoen. De supercup wordt berekend op  $(13/2)+1 = 7,5$ . Naar boven afgerond = 8 wedstrijden. De combinatie heeft dat seizoen aan 11 wedstrijden meegedaan. De resultaten van de 8 beste wedstrijden worden geteld.

Bij gelijkheid der punten is diegene met het minste aantal strafpunten op het vaste parcours of hierna deze met de kleinste effectieve tijd op het vaste parcours resultaat, de winnaar.

## 3.6. Bepalingen per klasse

| Bepalingen per klasse       |                     |              |                                  |                                 |       |
|-----------------------------|---------------------|--------------|----------------------------------|---------------------------------|-------|
|                             | Aantal hindernissen | Spronghoogte | Slalom/A-schutting               | Ver                             | SPT   |
| <b>Klasse 1 Beginners</b>   |                     |              |                                  |                                 |       |
| Beginners Toy               | 16                  | Max 20 cm    | 8 of 12 paaltjes                 | 2 el<br>20cm tot 30cm           | 1 SPT |
| Beginners Mini              |                     | Max 30 cm    |                                  | 2 tot 3 el<br>40cm tot 50cm     |       |
| <b>Klasse 2 Beginners</b>   |                     |              |                                  |                                 |       |
| Beginners Maxi              | 16                  | Max 40 cm    | 8 of 12                          | 3 tot 4 el<br>70cm tot 90cm     | 1 SPT |
| <b>Klasse 3 Gevorderden</b> |                     |              |                                  |                                 |       |
| Toy                         | 22                  | Max 20 cm    | Slalom:<br>8 of 12 paaltjes      | 2 el<br>20cm tot 30cm           | 1 SPT |
| Mini                        |                     | Max 30 cm    |                                  | 2 tot 3 el<br>40cm tot 50cm     |       |
| Midi                        |                     | Max 40 cm    |                                  | 3 tot 4 el<br>70cm tot 90 cm    | 1 SPT |
| Maxi                        |                     | Max 50 cm    |                                  | 4 tot 5 el<br>120 cm tot 150 cm |       |
| <b>Klasse 4 Veteranen</b>   |                     |              |                                  |                                 |       |
| Toy                         | 22                  | Max 20 cm    | Geen A-schutting.<br>Geen Slalom | 2 el<br>20cm tot 30cm           | 1 SPT |
| Mini                        |                     | Max 30 cm    |                                  | 2 tot 3 el<br>40cm tot 50cm     |       |
| Midi                        |                     | Max 30 cm    |                                  | 3 tot 4 el<br>60cm tot 75cm     |       |
| Maxi                        |                     | Max 30 cm    |                                  | 3 tot 4 el<br>60cm tot 75cm     |       |

Specifieke bepalingen voor alle klassen:

Voor alle klassen geldt dat als de toestellen niet uitgerust zijn om op 15 tot 20 cm te zetten, de toy op dezelfde hoogte springt als de mini.

Specifieke bepalingen voor Klasse 1 en klasse 2 (Beginners)

- Drie weigeringen op **hetzelfde toestel** geeft een diskwalificatie
- Bij de jumping wordt geen slalom opgesteld.

Specifieke bepalingen voor Klasse 3 (gevorderden) en Klasse 4 (Veteranen)

- Drie weigeringen op het **totale parcours** geeft een diskwalificatie.

Specifieke bepalingen voor Klasse 4 (Veteranen)

- Bij de veteranen wordt de A-schutting en slalom nooit opgesteld.

### 3.7. Algemene bepalingen over fouten, weigeringen, diskwalificaties en disciplinaire diskwalificaties

Detail van de fouten en of weigeringen worden verder in detail uitgelegd per toestel in de bijlage. De keurder geeft een duidelijk signaal aan bij een fout, weigerig of diskwalificatie:

- Fout: de keurder steekt een arm op met open hand en gespreide vingers.
- Weigering: de keurder steekt een arm op met een gesloten vuist.
- Diskwalificatie: de keurder steekt gekruiste armen op vergezeld door een lang fluitsignaal.

#### 3.7.1. Wat is een fout?

Algemeen: de hond neemt het toestel op een niet-reglementaire wijze. Iedere fout wordt bestraft met vijf strafpunten.

- De hond gooit een hindernis of een onderdeel ervan om.
- Tijdens het lopen worden omgegooide delen van hindernissen niet hersteld. Als de hindernis verschillende keren moet genomen worden moet de hond de hindernis terug overschrijden. Alleen de eerste fout (het daadwerkelijk omgooien van de hindernis of een deel ervan) wordt aangerekend.
- Het niet aanraken van een raakvlak met gelijk welke poot.
- De hond mag de wip pas verlaten als het neerwaartse deel van de plank de grond geraakt heeft, zo niet spreken we over een flyer
- De hond is niet aangeliend bij het betreden of verlaten van het terrein.
- De hond steunt bij het overspringen op een element (banking). Het aantikken van een element zonder te steunen is geen fout.
- Indien het wedstrijdboekje afwezig is, volgen er twintig strafpunten na de berekening van het dagklassement.
- Als men zich niet op tijd aanmeldt op de dag van de wedstrijd bij het wedstrijdsecretariaat volgen er twintig strafpunten na de berekening van het dagklassement.

#### 3.7.2. Wat is een weigering?

Algemeen: de hond stopt, of loopt geheel of gedeeltelijk voorbij het toestel.

Met stoppen wordt bedoeld dat de hond gedurende drie seconden op de grond stil staat.

Iedere weigering wordt bestraft met vijf strafpunten.

Indien een weigering wordt opgelopen moet de geleider zijn hond de hindernis waarop hij deze weigering opliep opnieuw laten nemen, zo niet volgt diskwalificatie

Er kan enkel een weigering gegeven worden bij het te nemen toestel of als de hond stopt. De hond die een grote bocht maakt of in de richting van een ander toestel loopt wordt niet bestraft.

- De hond overschrijdt de denkbeeldige frontlijn van het te nemen toestel.
- De hond verlaat de A-schutting van het opgaande deel.
- De hond verlaat de kattenloop voordat hij het aflopende deel met één poot heeft aangeraakt.

- De hond verlaat de wip of maakt rechtsomkeer alvorens de plank, al is het maar even! van de grond is gekomen.
- De hond gaat in de tunnel of slurf maar komt er langs dezelfde zijde weer uit.
- Bij het begin van de slalom bevindt het eerste paaltje zich niet links van de hond

### 3.7.3. Wat is een diskwalificatie?

Een zodanige fout die bestraft wordt met de stopzetting van de tijdsopname. De combinatie krijgt voor dat parcours 300 strafpunten.

#### Redenen tot diskwalificatie:

- De hond neemt een hindernis die niet aan de beurt is
- De hond vertrekt en neemt een toestel of overschrijdt de denkbeeldige startlijn voor het fluitsignaal van de keurder.
- De combinatie is niet tijdig op het terrein aanwezig.
- Drie weigeringen op hetzelfde toestel bij Klasse 1 en Klasse 2.
- Drie weigeringen op het totaal van één parcours bij de Klasse 3 en de Klasse 4.
- Het nemen van een hindernis, dit geldt ook voor de slalom langs de verkeerde zijde.
- De deelnemer die over, onder of door een hindernis loopt.
- Het niet corrigeren van een fout of weigering in de slalom.
- Ontlasting op het terrein
- Het ruw behandelen van de hond door de geleider, op of naast het terrein.
- Het meedragen op gelijk welke wijze door de geleider van om het even welk voorwerp of voedsel.
- Het niet dragen van vast schoeisel. Het dragen van onveilige schoenen voor de hond (bijvoorbeeld ijzeren toppen). Blootsvoets lopen is toegestaan.
- Het overschrijden van de MPT (Maximum Parcours Tijd) deze tijd bedraagt drie keer de SPT.
- Een hond die, agressie vertoont op het terrein.
- De hond draagt na de start een leiband, halsband, gareel, vlooienband.
- De begeleider gaat met gelijk welk lichaamsdeel door of over het denkbeeldige vlak dat gevormd wordt door het eerste en laatste paaltje van de slalom.
- De hond loopt onder de kattenloop, schutting of wip door als die niet aan de beurt is.
- De geleider raakt zijn hond of een hindernis aan.
- De hond springt over de omheining of de poort van het terrein
- Onbeschoftheden of een agressieve houding zowel op of naast het terrein tegenover iemand van het personeel, een andere deelnemer, een toeschouwer of hond.
- De hond heeft, na het fluitsignaal van de keurder, na dertig seconden de eerste horde of de denkbeeldige startlijn nog niet overschreden.
- Het gezondheidsboekje is niet in orde of afwezig.

### 3.7.4. Wat is een disciplinaire diskwalificatie

Het is een sanctie die men krijgt voor het mishandelen van een hond of verbaal of fysiek geweld ten opzichte van iemand van het wedstrijdpersonnel, voor het spelen met een loopse teef...

Deze sanctie wordt door de keurder aan de speler ter plaatse meegedeeld. Indien de speler niet meer aanwezig is, wordt dit aan de wedstrijdcommissaris van de club medegedeeld.

De sanctie wordt onmiddellijk toegepast en geldt voor alle parcoursen van deze dag.

De straf houdt in dat de spelers als afwezig wordt beschouwd die dag, en dat deze wedstrijd niet meetelt voor de sportdag of de supercup.

Voor de verdere afhandeling van deze sanctie verwijzen we naar het intern reglement.

### 3.8. Het wedstrijdpersoneel

Bij een wedstrijd van agility moeten de volgende personen aanwezig zijn:

- Keurder(s)
- Schrijver
- Tijdswaarnemer(s)
- Secretaris(sen)
- Ringhulpen

#### 3.8.1. Deelname van het wedstrijdpersoneel aan de wedstrijd

Een of meerdere honden van het wedstrijdpersoneel mogen aan die wedstrijd deelnemen.

Voor de keurder geldt als voorwaarde dat hij niet mag keuren in de klasse(n) waarin hij deelneemt.

#### 3.8.2. De keurder

Hij heeft de algehele leiding

Hij stelt de parcoursen op.

Hij keurt de toestellen

Hij bepaalt de SPT.

Hij leidt de briefings met de commissarissen en de begeleiders.

Hij kan binnen de bepalingen van de reglementen combinaties uitsluiten van deelname.

Hij beoordeelt, binnen de bepalingen van de reglementen de deelnemers op fouten, weigeringen en diskwalificaties.

Hij kan de disciplinaire diskwalificatie uitspreken.

#### 3.8.3. De schrijver

Hij noteert de fouten, weigeringen, eventuele DK en de gelopen tijd per combinatie en bezorgt deze gegevens aan het secretariaat.

#### 3.8.4. Het secretariaat

Verzorgt de inschrijvingen van alle deelnemers van die dag en ontvangt het inschrijvingsgeld.

Verwerkt de gegevens aangeleverd door de schrijver.

Vult de wedstrijdboekjes in.

Stelt het eindklassement op van die dag

### 3.8.5. De tijdswaarnemer

Hij chronometreert en noteert per combinatie de parcourestijden en ondersteunt de schrijver.

Indien er elektronische tijdsregistratie is zal hij simultaan de tijden met de hand controleren. De elektronische tijd is doorslaggevend.

Indien de elektronische tijdsregistratie het laat afweten of de hond heeft de denkbeeldige startlijn overschreden zal met de door de tijdswaarnemer geklokte tijd gerekend worden.

### 3.8.6. De ringhulpen

Zij bouwen het parcours op volgens de aanwijzingen van de keurder.

Zij herstellen de parcoursen; ze leggen de afgelopen latten terug, trekken de zak recht, herplaatsen omgevallen toestellen, controleren de verankeringspunten...

Zij zorgen dat de leiband van de start naar de aankomst geraakt zonder de combinatie te hinderen.

Zij zorgen voor een vlotte doorstroming van de combinaties aan de start...

### 3.8.7. De commissaris

Hij adviseert de keurder over de veiligheid van het terrein, parcours en toestellen.

Hij is het aanspreekpunt tussen keurder en deelnemers.

Hij vertegenwoordigt zijn club en de spelers op de wedstrijd.

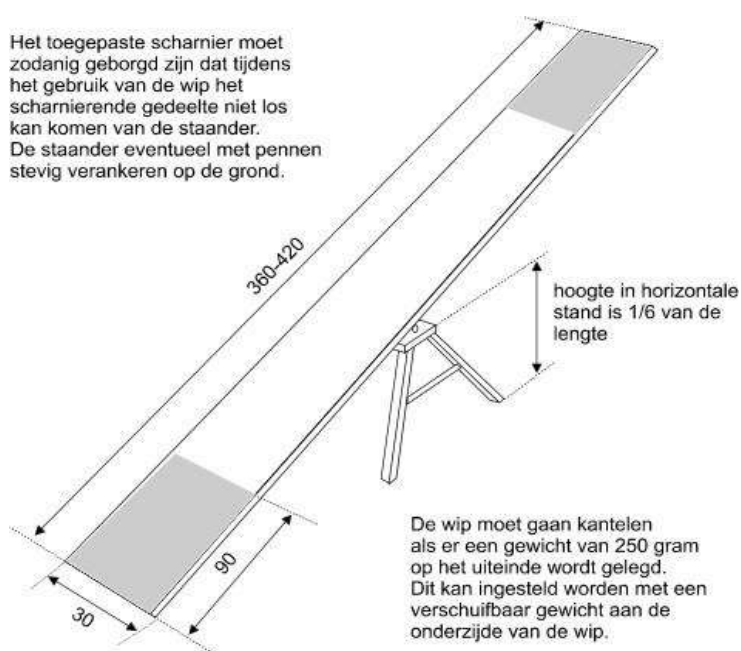
Hij begeleidt de deelnemers bij het verkennen van het parcours

## 1. De toestellen

### 1.1. De raakvlaktoestellen

#### 1.1.1. De wip

##### Tekening



##### Technische specificaties

De breedte is tussen de 30 cm en 40 cm.

De lengte is tussen de 3,60 en 4,25 m.

De hoogte van het scharnierpunt t.o.v. de grond is tussen de 60 cm en 70 cm. Dit moet echter wel  $\frac{1}{6}$  van de totale lengte van de plank bedragen. Voorbeeld: De lengte van de plank is 3.6 m Dan is de max hoogte van het draaipunt tot het grondvlak =  $3.6 \text{ m} : 6 = 0.6 \text{ m}$

De plank is stevig en niet vervormbaar.

Gekleurde raakvlakken boven op de twee uiteinden, fel en contrasterend met de ondergrond (ook op de zijkanten), 0,90 m.

Een duidelijk zichtbare lijn, van 2 tot 5 cm breed, in het midden van de plank op zowel de bovenkant als de zijkanten.

Een tegengewicht mag worden voorzien om het kantelen te vergemakkelijken.

Antislipmateriaal en/of latjes over de ganse oppervlakte. De latjes zijn afgerond en worden op regelmatige afstand van elkaar geplaatst. De latjes die zich in de nabijheid van het einde van het raakvlak bevinden blijven hiervan minimaal 10cm. Verwijderd.

Afmetingen van de latjes :

Hoogte: tussen 0.5 en 1 cm

Breedte: tussen 2 en 5 cm

Om de stabiliteit te verhogen is de breedte van de steun, op de scharnierplaats even breed als de plank. Daar waar de steun op de grond staat mogen ze maximaal 10 cm buiten de breedte van de plank uitsteken en dit aan beide zijden.

Een gewicht van 1,5 kg zal worden geplaatst juist voor het raakvlak op de plank, de schommelbeweging moet worden begonnen.

#### Fouten-weigeringen-diskwalificaties

Fout

De hond raakt een raakvlak niet aan met gelijk welke poot. (Zowel op- als afgaande deel).

De hond verlaat de hindernis voordat de plank de grond heeft geraakt. (Flyer)

Weigering

De hond verlaat de wip of maakt rechtsomkeer alvorens de plank, al is het maar even, van de grond is gekomen.

De hond passeert de ingebeelde frontlijn van het toestel al is het maar met de neus of een poot.

De hond loopt onder of springt over het toestel terwijl het aan de beurt is.

Diskwalificatie

Indien de plank in beweging is geweest en de hond maakt rechtsomkeer of verlaat de wip en herneemt daarna het toestel.

De hond neemt dit toestel, terwijl het niet aan de beurt is.

Drie weigeringen.

Hernemen van het toestel na een fout.

De geleider raakt het toestel aan.

De hond neemt na een weigering een volgend toestel.

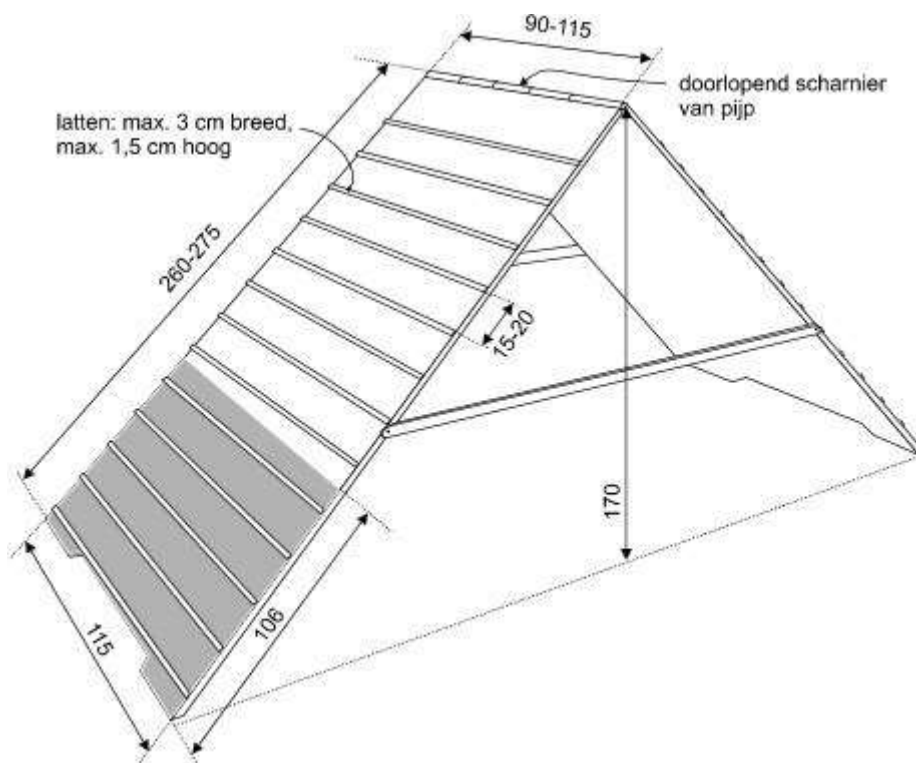
De geleider stapt op of over het toestel.

De hond springt over of loopt onder het toestel door als het niet aan de beurt is.



### 1.1.2. De A-schutting

#### Tekening



#### Technische specificaties

Indien de lengte van de planken tussen de 2,75 m en de 2.89 m is, bevindt het hoogste punt zich op 1.65 m ten opzichte van het grondvlak.

Indien de lengte van de planken tussen de 2,90 en de 3.20 m is, bevindt het hoogste punt zich op 1.80 m ten opzichte van het grondvlak.

De breedte is 0,9 m. Aan de basis mag zij evenwel 1,15 m zijn.

De raakvlakken worden markant gekleurd zowel op de bovenkant als de zijflanken de lengte bedraagt: 1,05m vanaf de onderkant gemeten.

Antislipmateriaal en/of latjes over de ganse oppervlakte. De latjes zijn afgerond en worden op regelmatige afstand van elkaar geplaatst. De latjes die zich in de nabijheid van het einde van het raakvlak bevinden blijven hiervan minimaal 10cm. Verwijderd.

Afmetingen van de latjes:

Hoogte: tussen 0.5 tot 1 cm

Breedte: tussen 2 en 5 cm

Afstand tussen de latjes maximum 33cm

### Fouten-weigeringen-diskwalificaties

#### Fout

De hond raakt een raakvlak niet met ten minste een poot.

#### Weigering

De hond passeert de ingebeelde frontlijn van het toestel al is het maar met de neus of een poot.

De hond keert terug, of springt van het toestel alvorens de vier poten het neergaande gedeelte geraakt hebben.

De hond stopt vlak voor het toestel.

De hond gaat onder het toestel door terwijl het aan de beurt is

#### Diskwalificatie

De hond neemt dit toestel, terwijl het niet aan de beurt is.

De geleider loop onder, of springt over het toestel.

Indien de hond onder dit toestel loopt, wanneer dit toestel niet aan de beurt is.

De hond raakt het toestel langs de verkeerde zijde al is het maar met één poot.

De hond passeert de frontlijn van het toestel langs de verkeerde zijde al is het maar met de neus of een poot.

De hond herneemt het toestel (bijvoorbeeld na een fout)

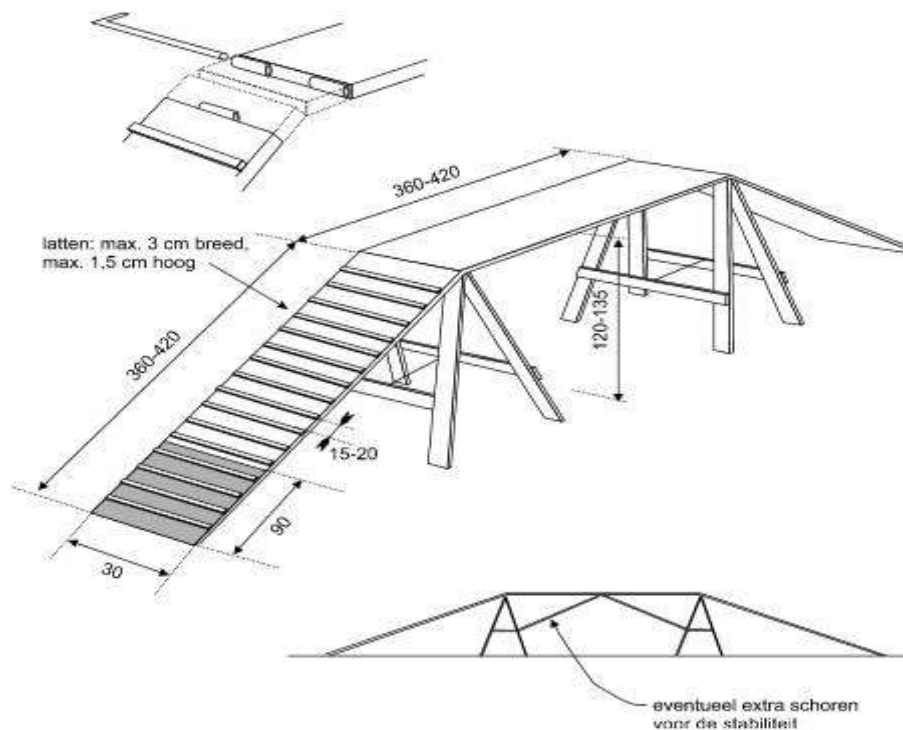
Drie weigeringen.

De hond neemt het volgende toestel na een weigering.

De geleider raakt het toestel aan.

### 1.1.3. De kattenloop

#### Tekening



#### Technische specificaties

De kattenloop wordt samengesteld uit drie gelijke delen (een opgaand, horizontaal en een afgaand deel) die elk een lengte hebben van minimaal 360 cm tot maximaal 420 cm. De breedte van deze delen is tussen 30 cm en 40 cm.

De hoogte van het horizontale deel is afhankelijk van de lengte, de hoogte is een derde van de totale lengte. Echter: bij een maximale lengte (van 420 cm) moet de hoogte van het horizontale deel 135 cm zijn; bij de minimale lengte (360 cm) moet de hoogte van het horizontale deel 120 cm zijn.

Het horizontale deel wordt op stevige schragen gelegd, waaraan de twee andere delen worden gehangen, zodat een stabiel geheel wordt verkregen.

Op de beide schuine delen worden in een felle en contrasterende kleur de raakvlakken aangebracht op het loop en zijvlak.

Voor de kattenloop zijn deze 90 cm lang, vanaf de onderkant van het deel gemeten.

De loopvlakken worden voorzien van antislipmateriaal.

Bovendien worden de oplooptdelen voorzien van antislipplaatjes die om de 15 à 20 cm worden bevestigd. Deze plaatjes zijn afgerond en maximaal 0,5 tot 1 cm hoog en tussen 2 en 5 cm breed.

De plaatjes moeten minstens 10 cm verwijderd zijn van de scheidingslijn die het hoogste punt van het raakvlak markeert.

## Fouten-weigeringen-diskwalificaties

### Fouten

- De raakvlakken op het op- en afgaande deel moeten met minimum één poot door de hond worden aangeraakt.

### Weigering

- De hond passeert de ingebeelde frontlijn van de hindernis al is het maar met een poot of de neus.
- De hond springt van het toestel alvorens het dalende vlak aan te raken met één poot.
- De hond stopt vlak voor het toestel.
- De hond loopt onder of springt over de kattenloop terwijl dit toestel aan de beurt is.

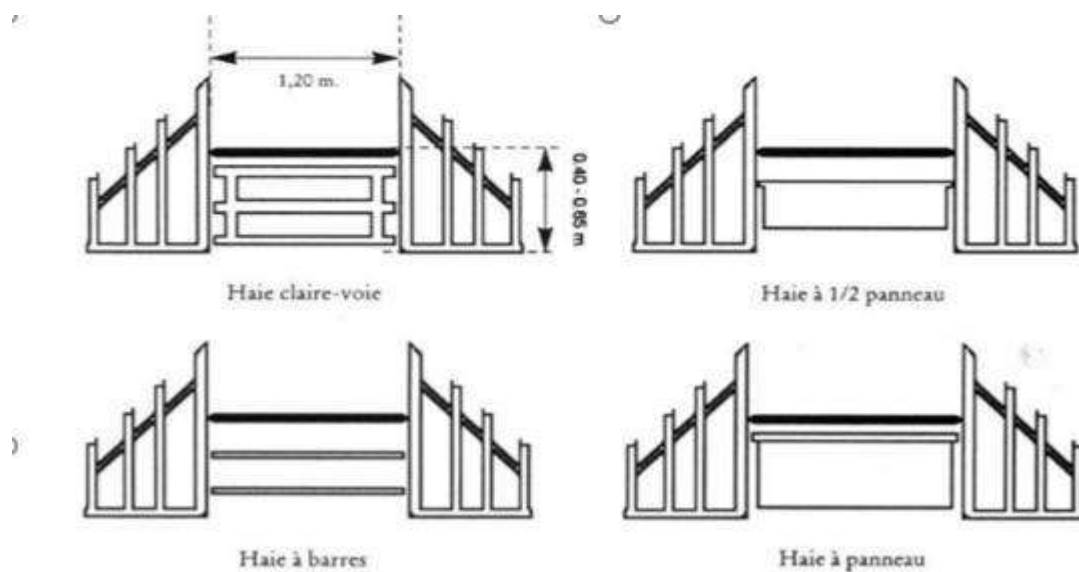
### Diskwalificatie

- De geleider loopt onder de kattenloop door of springt erover.
- De hond loopt onder of springt over het toestel terwijl dit niet aan de beurt is.
- Indien de hond dit toestel neemt, terwijl het niet aan de beurt is.
- De hond passeert de frontlijn van het toestel aan de verkeerde zijde al is het maar met de neus of poot.
- De hond herneemt het toestel (bijvoorbeeld na een fout).
- De hond neemt een volgende toestel na een weigering.
- Drie weigeringen.
- De geleider stapt over of op het toestel.
- De hond springt op het neerwaartse gedeelte, springt eraf en springt vervolgens over de brug.
- Aanraken van het toestel door de geleider.

## 1.2. De sprongen

### 1.2.1. De horde

#### Tekening



#### Technische specific

- Hoogte: minimum: 0,55 m
- Breedte: minimum: 1,2 m.
- De min. diameter van de springbalken is minimum 3cm. en maximum 0,05 m.
- De hordes mogen worden vervaardigd op verschillende manieren, voor zover de aangehaalde maten en de veiligheid van hond en geleider gerespecteerd blijven. Het centrale deel mag worden gevormd door baren, volle of holle panelen of borstels.
- De zijpanelen bestaan uit volle panelen of verticale latten.
- Het bovenste deel moet afspringbaar zijn

### Fouten-weigeringen-diskwalificaties

De hond moet de hindernis overschrijden over het middelste deel en niet over de stijlen of de zijvleugels.

#### Fout

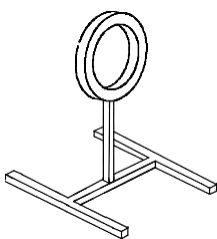
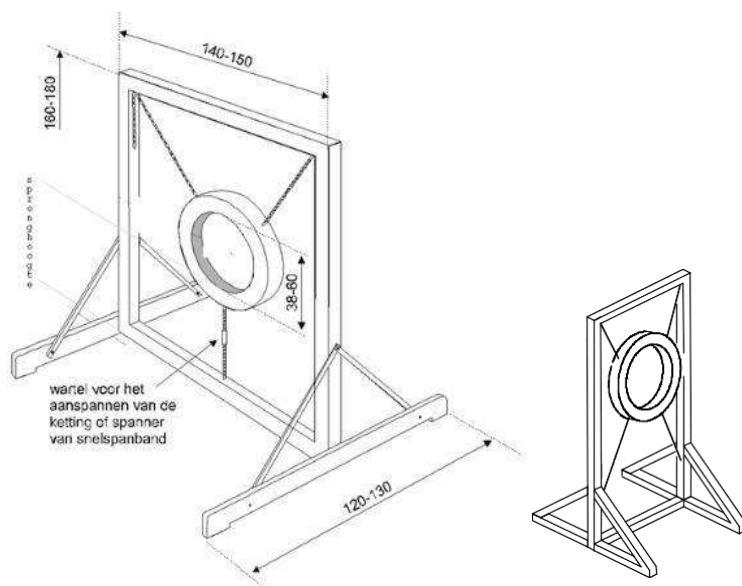
- Het afspringen van de lat.
- Het omvallen van een zijvleugel Weigering
- De hond gaat onder de lat door en de lat blijft liggen of de hond springt tussen de latten.
- De hond springt over een zijpaneel (zijvleugel).
- Als de horde omgevallen is en de hond staat nog voor de horde, dan heeft deze blijkbaar afgeremd en wordt hij bestraft met een weigering. De hond dient in dit geval nog over de omgevallen horde te springen. Indien dit niet gebeurt en het duo neemt het volgende toestel, dan wordt een DK aangerekend.
- De hond stopt vlak voor het toestel.
- De hond passeert de ingebeelde frontlijn van het toestel al is het maar met de neus of een poot.

#### Diskwalificatie

- De hond neemt het toestel in tegenovergestelde richting. (Bijvoorbeeld na een weigering. Hierbij is de neus of de eerste poot bepalend.
- De geleider raakt de horde.
- Indien de hond dit toestel neemt, terwijl het niet aan de beurt is.
- De hond neemt na een weigering het volgende toestel.
- De hond herneemt het toestel na een fout.
- Het overslaan van een hindernis.
- Drie weigeringen.

## 1.2.2. De band

### Tekening



### Technische specificaties

- De band heeft een minimum binnendiameter van bij voorkeur 45 cm, een minimum van 38cm en een maximum van 60 cm
- De hoogte is aanpasbaar voor de verschillende klassen van honden
- De band is gesloten. Indien een oude buitenband gebruikt wordt moet de ruimte tussen de wanden opgevuld worden.
- De band mag vervaardigd worden in een materiaal naar keuze zolang die veilig is voor de hond.
- De band wordt opgehangen in een kader of op een voet geplaatst.

## Fouten-weigeringen-diskwalificaties

### Fouten

- De breekbare band gaat open bij het springen
- De hond gaat door de band maar trekt deze mee, zodanig dat hij omvalt.

### Weigeringen

- De hond komt tussen het kader en de band al is het maar met de neus of een poot.
- De hond stopt vlak voor het toestel.
- De hond loopt over de ingebeelde frontlijn van het toestel.

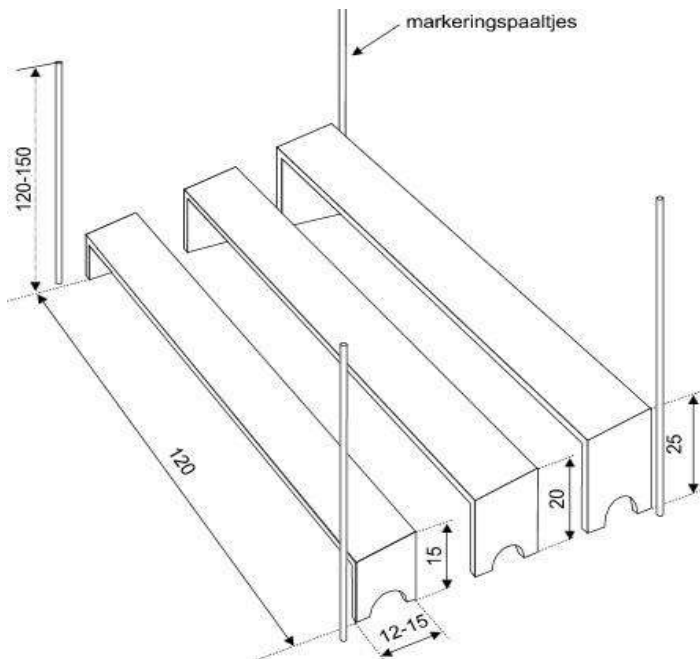
### Diskwalificatie

- De hond neemt het toestel in de tegenovergestelde richting al is het maar met de neus of een poot. (Bijvoorbeeld na een weigering.)
- De geleider raakt het toestel aan.
- De hond stoot de band (kader) om zonder erdoor te springen.
- De hond neemt dit toestel terwijl het niet aan de beurt is.
- De hond neemt na een weigering het volgende toestel.
- Drie weigeringen



### 1.2.3. De vertesprong

#### Tekening



#### Technische specificaties

De vertesprong bestaat uit 4 of 5 segmenten.

De lengte van de sprong bedraagt minimum 1,2 m. en maximum 1,5 m. voor de maxi's en minimum 0.6 m en max 0.75m voor de mini's en midi's. Indien de lengte van de vertesprong moet verkort worden zullen de laagste segmenten gebruikt worden.

Breedte van elk segment: 15cm.

Voor het eerste segment:

Hoogte vanaf de grond vooraan (1) : 0,15 m.

Hoogte achteraan vanaf de grond (2) : 0,175 m.

De lengte (breedte) van het segment is 0,95 m.

Voor de volgende segmenten:

Hoogte vooraan = hoogte achteraan van het voorgaand segment.

Hoogte achteraan van een segment is altijd 2,5 cm meer dan zijn hoogte vooraan.

Zijn breedte is altijd 10 cm meer dan het voorgaande segment.

Om de stabiliteit te verhogen mogen de zijplanken de vorm hebben van een trapezium.

De vertesprong wordt op de vier hoeken afgepaald met 4 paaltjes die tussen de 0,8 m en 1,2 m. hoog zijn.

Deze staan los van de segmenten.

Bij het verlengen van de vertesprong, zal het eerste segment steeds blijven staan.

Reglement agility 2024

## Fouten-weigeringen-diskwalificaties

### Fouten

- De hond steunt bij het overspringen op een element (banking). Het aantikken van een element zonder te steunen is geen fout.
- De hond gooit tijdens de sprong, alles of een deel van de hindernis omver. (Dit geldt zowel voor de segmenten als de hoekpaaltjes)

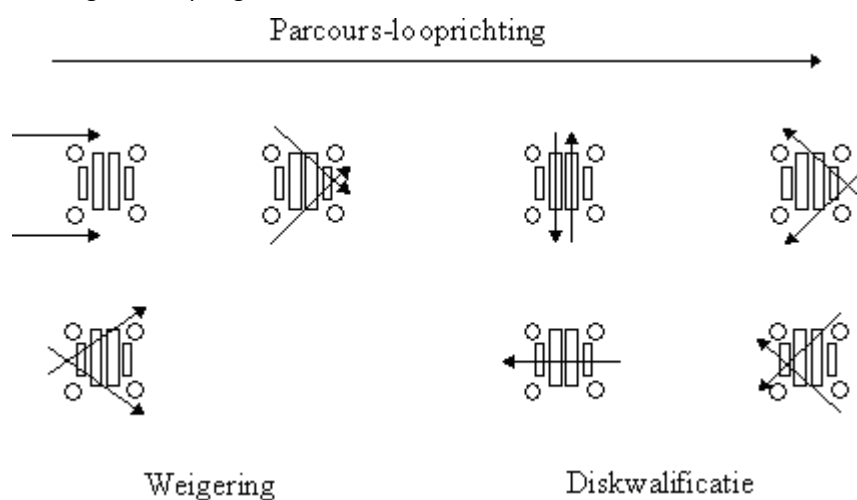
### Weigeringen

- Elke zijwaartse doorsprong wordt bestraft met een weigering.
- De hond loopt over of tussen de planken van de vertesprong, zonder de moeite te doen om te springen.
- De hond loopt voorbij de ingebeelde frontlijn van het toestel.
- De hond stopt vlak voor het toestel.

### Diskwalificatie

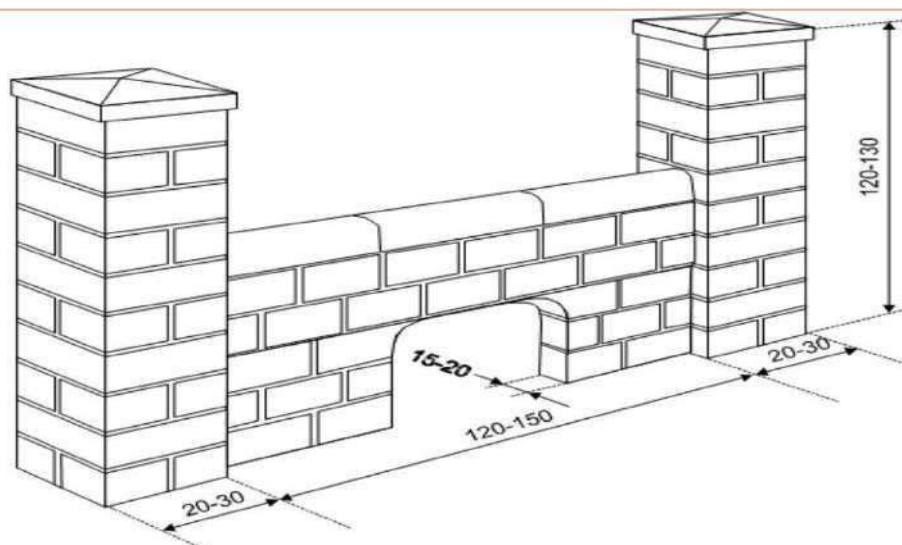
- Indien de hond in tegenovergestelde richting over de hindernis springt. (Bijvoorbeeld na een weigering).
- Indien de hond de hindernis dwars neemt.
- Indien de hond dit toestel neemt, terwijl het niet aan de beurt is.

- Drie weigeringen.
- De begeleider raakt de hindernis aan.
- De geleider springt over of tussen de elementen.



### 1.2.4. De muur

#### Tekening



#### Technische specificaties

- Bij de muur is de dikte max. 20 cm.
- 
- In het onderste gedeelte mogen 1 of 2 openingen gemaakt worden - Het bovenste gedeelte mag afgerond worden.
- Het bovenste deel moet afspringbaar zijn.

#### Fouten-weigeringen-diskwalificaties

##### Fouten

- Het vallen van gelijk welk gedeelte van de muur op het moment of na een sprong door de aanraking van de hond. (Het aanraken van een deel van de muur zonder dat deze valt wordt niet bestraft).
- 

##### Weigeringen

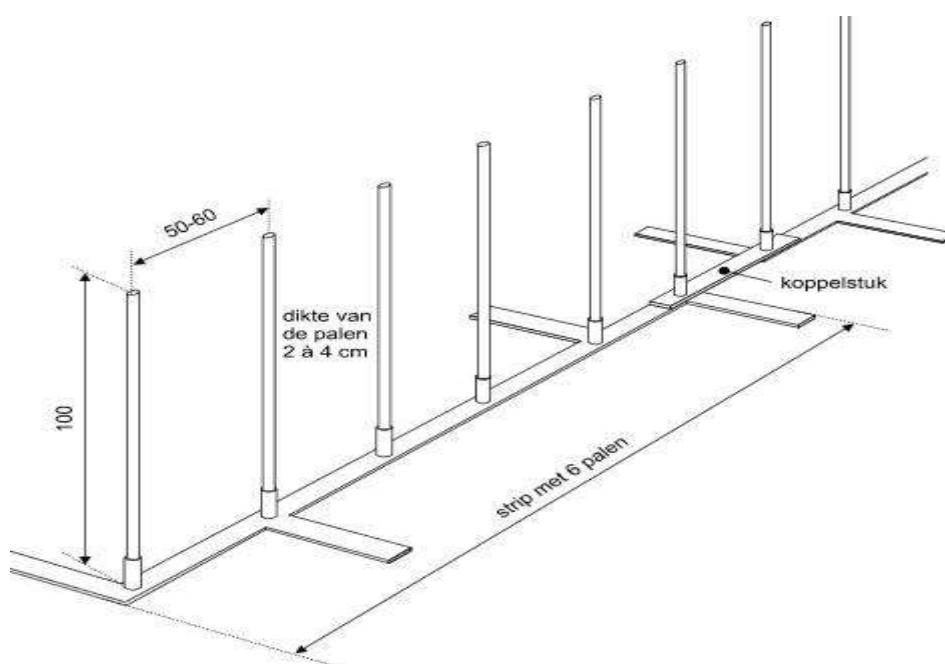
- De hond springt over een zijbeuk.
- Als de muur is omvergefallen en de hond staat nog voor de muur, dan heeft deze blijkbaar afgeremd en wordt hij bestraft met een weigering. De hond dient wel nog over de omvergefallen muur te springen. Indien dit niet gebeurt en het duo neemt het volgende toestel, dan wordt een DK aangerekend.
- Indien de hond door een van de uitsparingen van de muur gaat. Hierbij is de neus of de eerste poot bepalend.
- De hond stopt vlak voor het toestel.
- De hond loopt voorbij de ingebeelde frontlijn van het toestel al is het maar met een poot of de neus.

## Diskwalificatie

- De hond neemt het toestel in tegenovergestelde richting. (Bijvoorbeeld na een weigering.) Hierbij is de neus of de eerste poot bepalend.
- De geleider raakt de muur aan.
- Indien de hond dit toestel neemt, terwijl het niet aan de beurt is.
- De hond neemt na een weigering het volgende toestel.
- De hond herneemt het toestel (bijvoorbeeld na een fout).
- De hond slaat het toestel over.
- Drie weigeringen.

## 1.3. De slalom

### Tekening



### Technische specificaties

- Deze bestaat uit 8 paaltjes voor de beginners en 8 of 12 paaltjes voor de overige klassen
- Ze staan op een regelmatige afstand van elkaar en dit tussen 0,60 tot 0,65 m.
- De hoogte van de paaltjes is minimaal 1m en maximaal 1,2 m.
- De diameter van de paaltjes bedraagt minimum: 1,5 cm en maximum : 4 cm

### Fouten-weigeringen-diskwalificaties

**Opmerking:** De slalom is het enige toestel waar een fout **moet** worden hersteld!!

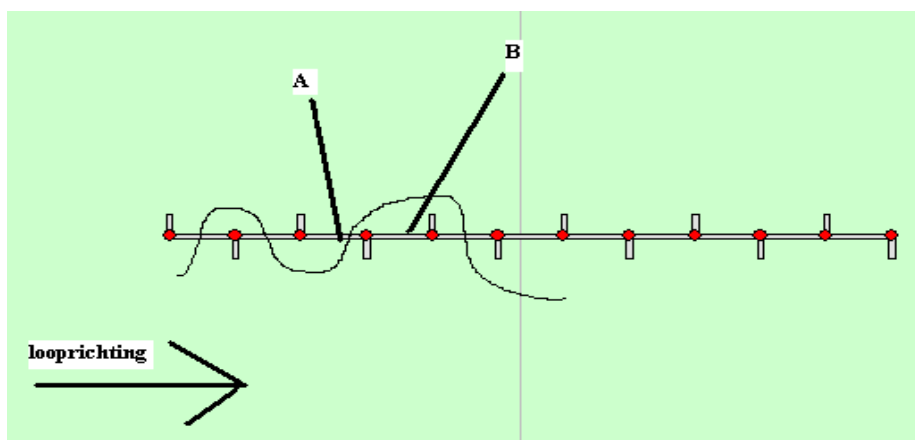
De hond moet de hindernis als volgt aanvangen: het eerste paaltje aan zijn linker kant, het tweede aan zijn rechter kant enz...

### Fouten

- De hond neemt de juiste ingang maar mist één of meerdere paaltjes.
- Alle begane fouten tijdens het nemen van de hindernis worden bestraft met 5 punten.

*De fout mag als volgt hersteld worden:*

- Door de slalom volledig te hernemen
- Door de fout te herstellen waar het gebeurd is.
- Bij het herstellen van een fout mag er maximum één reeds genomen paaltje bijgenomen worden. (Zie onderstaande tekening als voorbeeld)



Bij dit voorbeeld maakt de hond op plaats B een fout (mist een poortje)

De fout mag hier als volgt hersteld worden:

- door het toestel volledig te hernemen
- door de hond in poortje A terug de palen in te sturen. A is hierbij het reeds genomen paaltje.
- of op plaats B (waar de fout gebeurde) de hond de palen terug in te sturen.

### Weigeringen

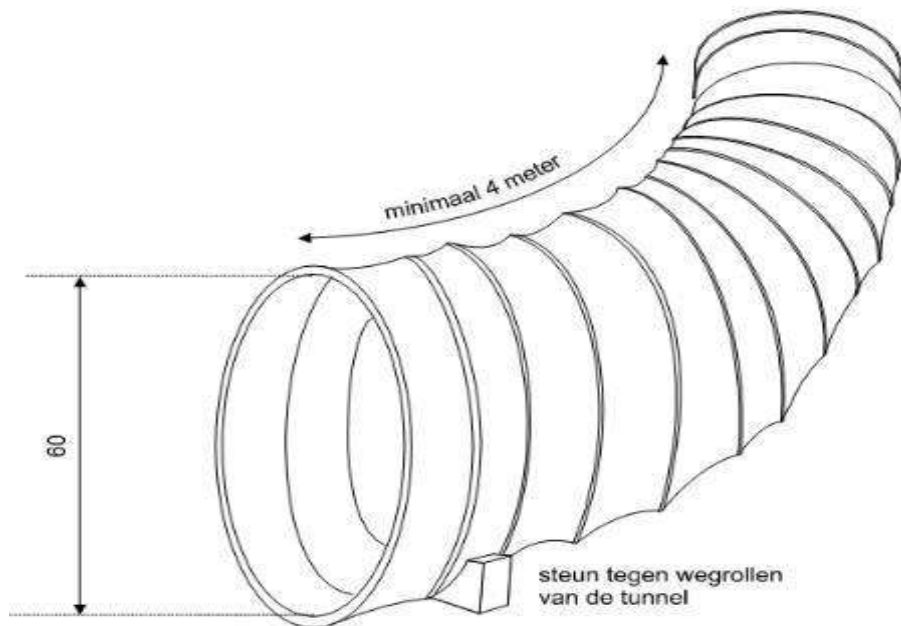
- Bij iedere instapfout. (Bijvoorbeeld: de hond begint met het tweede paaltje)
- Indien de hond op een verkeerde manier de slalom ingaat. Hij neemt het eerste paaltje met de schouder aan de rechterkant.
- De hond stopt frontaal voor het toestel.
- De geleider ziet de hond voorbij het eerste paaltje lopen en roept hem terug.
- De hond loopt voorbij het tweede paaltje.

### Diskwalificatie

- Het aanraken van de slalom door de geleider.
- Indien om het even welk lichaamsdeel van de geleider tussen of over de paaltjes komt, ook als het toestel niet aan de beurt is.
- Indien de hond een verkeerde weg volgt (en een fout of weigering niet of slecht is hersteld) en doorloopt over de ingebeelde lijn van het volgende toestel of dit toestel neemt.
- De combinatie neemt de slalom opnieuw, omdat de geleider dacht een fout gemaakt te hebben, terwijl dit niet het geval is.
- Indien de hond dit toestel neemt, terwijl het niet aan de beurt is.
- Bij drie weigeringen op dit toestel.

## 1.4. De tunnel

### Tekening



### Technische specificaties

- Min. diameter van 0,5 m en een maximum van 0,6 m.
- De lengte mag variëren tussen 3,6 en 4 m.

Wanneer de tunnel in een "U" is geplaatst en het nummer in het midden staat, mag de speler de ingang kiezen voor de hond.

## Fouten-weigeringen-diskwalificaties

### Fouten

- Geen

### Weigeringen

- Indien de hond bij het nemen van de tunnel terugkeert, en een poot of de neus wordt zichtbaar bij de ingang.
- De hond stopt vlak voor het toestel.
- Indien de hond niet meteen de tunnel neemt, en met zijn neus of poot de ingang of de ingebeelde frontlijn is gepasseerd.
- Indien de hond op of over de tunnel springt terwijl het toestel aan de beurt is.

### Diskwalificatie

- De hond neemt het toestel aan de verkeerde zijde.
- Indien de hond dit toestel neemt, terwijl het niet aan de beurt is.
- Indien de hond op of over de tunnel springt terwijl dit toestel niet aan de beurt is.
- Drie weigeringen.
- De geleider raakt het toestel aan.
- De hond neemt na een weigering het volgende toestel.

## 1.5. dubbele horde

Hij bestaat uit twee horden die pal achter elkaar zijn geplaatst.

Twee horde pal na elkaar noemt men oxer. De tussenruimte tussen de latjes van de oxer is regelmatig.

De afstand tussen het eerste deel en het laatste deel is maximum 70 cm.

Het hoogteverschil tussen de latten van de verschillende horden die de hindernis vormen bedraagt 15 cm.

De latten moeten in stijgende lijn liggen bekeken vanuit de looprichting.

## 2. Bijlagen

### 2.1. Verklarende woordenlijst

|                   |  |
|-------------------|--|
| Agility           | Een hondensport waarbij een hindernissenparcours wordt gelopen door de hond op aansturen van zijn geleider   |
| A-schutting       | Een raakvlaktoestel in de vorm van een dak   |
| Band              | Een hoogtesprongtoestel dat bestaat uit een band in een kader of een band op een staak   |
| Banking           | Het afzetten met een poot of poten op één of meerdere segmenten van de vertesprong   |
| Brug              | Zie "kattenloop"   |
| Categorie         | Zie "klasse"   |
| Combinatie        | De hond en de geleider   |
| Combinatiesprong  | Twee of drie sprongen achter elkaar die als één toestel beschouwd worden.  |
| Commissaris       | Afgevaardigde van de club op de wedstrijd. Verzorgt de communicatie tussen keurder en speler.  |
| Dak               | Zie "A-schutting"  |
| Diskwalificatie   | Een zodanige fout die bestraft wordt met 300 strafpunten.  |
| DK                | Zie "diskwalificatie"  |
| Dubbele horde     | Twee horden pal achter elkaar geplaatst op maximum 70 cm   |
| Flyer             | De hond verlaat de wip alvorens het neergaande gedeelte de grond heeft geraakt   |
| Fout              | Een gemist raakvlak of omgestoten lat. De begeleider en hond zetten het parcours voort zonder het toestel te hernemen. Bij de slalom moet iedere fout wel hersteld worden. |
| Fun-parcours      | Een op agility gebaseerd spel dat niet meetelt voor het klassement   |
| Gezondheidsboekje | Het boekje ingevuld door de dierenarts waaruit blijkt dat de hond in orde is met zijn inentingen   |
| Hondenloop        | Zie "kattenloop"   |
| Horde             | Een hoogtesprong bestaande uit zijpanelen met daartussen een afspringbare lat  |
| Interclub         | Een wedstrijd die gespeeld wordt tussen teams van drie à vier honden met minimum drie en maximum vier geleiders.   |
| Jumping           | Een parcours dat alle mogelijke agility-toestellen kan bevatten met uitzondering van de raakvlaktoestellen   |
| Kapel             | Zie "A-schutting"  |
| Kattenloop        | Een toestel dat bestaat uit een oplopende plank, een horizontale plank en een aflopende plank  |



|                          |   |
|--------------------------|---|
| Keurder                  | Hij heeft de wedstrijdleiding. Hij ontwerpt het parcours. Hij beoordeelt de juiste uitvoering van het parcours door de combinatie.  |
| Klasse                   | De verdeling van de honden volgens schofthoogte, ervaring en leeftijd.  |
| Maximum Parcours Tijd    | Zie "MPT"   |
| Meervoudige sprong       | Zie "combinatiesprong"  |
| MPT                      | Deze bedraagt drie keer de SPT. Overschrijding van de MPT heeft een diskwalificatie tot gevolg.   |
| Oxer                     | Zie "dubbele horde"   |
| Parcours                 | De voorgeschreven route die de deelnemers aan de wedstrijd moeten volgen  |
| Raakvlak                 | Een duidelijk gemarkeerd vlak dat de hond met gelijk welke poot of poten moet raken   |
| Raakvlaktoestel          | De wip, de kattenloop en de A-schutting.  |
| Ringhulp                 | Bouwt en herstelt het parcours op aanwijzingen van de keurder   |
| Schrijver                | Noteert de tijd, de fouten en weigeringen   |
| Secretaris               | Verzorgt de administratie van de aanmelding van de spelers tot het opstellen van het eindklassement   |
| Socialisatiebrevet       | Een getuigschrift dat men behaalt na het slagen voor een test waaruit blijkt dat de hond zich sociaal gedraagt naar de baas andere mensen en andere honden.                 |
| Sportdag                 | De dag waarop het VFH-kampioenschap wordt gehouden voor de verschillende disciplines.   |
| Springparcours           | Zie "jumping"   |
| Sprong                   | Zie "horde"   |
| SPT                      | De maximum-tijd waarin de hond wordt verondersteld het parcours te lopen. Overschrijding levert strafpunten op.   |
| Standaard Parcours Tijd  | Zie "SPT"   |
| Startlijn (denkbeeldige) | De denkbeeldige lijn die loopt door de eerste horde links en rechts te verlengen. Deze wordt niet gematerialiseerd door een kalklijn of wat dan ook. De keurder oordeelt.   |
| Supercup                 | Het jaarklassement met de beste prestaties van de deelnemers van de VFH-wedstrijden opgeteld. Komen in aanmerking de helft van de wedstrijden plus één afgerond naar boven. |
| Tijdswaarnemer           | Verantwoordelijk als back-up en controle op de elektronische klok   |
| Vast Parcours            | Een parcours dat zowel alle mogelijke sprongen als raakvlaktoestellen kan bevatten.   |
| Vertesprong              | Achter elkaar geplaatste lamellen afgeboord met paaltjes op elke hoek.  |

|                      |  |
|----------------------|--|
| Wedstrijdboekje      | Een boekje uitgegeven door de VFH met daarin de wedstrijdresultaten van de combinatie: datum, plaats, keurders, punten 1 <sup>e</sup> punten combinatie en de plaats |
| Wedstrijdcommissaris | Zie "commissaris"  |
| Wedstrijdpersoneel   | Iedereen die door de keurder wordt aangeduid of aanvaard als hulp  |
| Weigering            | Een fout die moet hersteld worden.   |
| Werkboekje           | Zie "wedstrijdboekje"  |
| Wip                  | Een plank op voet die beweegt op een scharnierpunt.  |

## 2.2. Voorbeeld puntentelling

| Combinatie | Vast parcours |       |      |      |           |    |             | Jumping |       |      |      |           |    |             | Alg. Totaal |
|------------|---------------|-------|------|------|-----------|----|-------------|---------|-------|------|------|-----------|----|-------------|-------------|
|            | SPT           | Tijd  | Pt   | Fout | Weigering | DK | Tot vast PC | SPT     | Tijd  | Pt   | Fout | Weigering | DK | Tot Jumping |             |
| 1          | 40            | 37.55 | 0    | 0    | 0         |    | 0           | 35      | 34.15 | 0    | 0    |           |    | 0           | 0           |
| 2          | 40            | 38.40 | 0    | 0    | 0         |    | 0.00        | 35      | 33.47 | 0    | 0    |           |    | 0           | 0           |
| 3          | 40            | 39.51 | 0    | 0    | 0         |    | 0           | 35      | 34.20 | 0    | 1    | 0         |    | 5           | 5           |
| 4          | 40            | 38.53 | 0    | 1    | 0         |    | 5           | 35      | 32.30 | 0    | 0    | 0         |    | 0           | 5           |
| 5          | 40            | 43.15 | 3.15 | 1    | 1         |    | 13.15       | 35      | 38.24 | 3.24 | 1    | 1         |    | 13.24       | 26.39       |
| 6          | 40            | 36.15 | 0    | 4    | 0         |    | 20.00       | 35      | 31.59 | 0    | 2    | 0         |    | 10          | 30.00       |
| 7          | 40            | 39.03 | 0    | 0    | 0         |    | 0           | 35      |       |      |      |           | dk | 300         | 300.00      |
| 8          | 40            |       |      |      |           | 1  | 300.0       | 35      | 34.19 | 0    | 0    | 0         |    | 300         | 300.00      |

### Opmerkingen:

- Combinatie 1 en 2 hebben beiden 0 punten. Combinatie 1 wint wegens een snellere tijd op het vast parcours. We merken op dat combinatie 2 sneller was op de Jumping
- Combinatie 3 en 4 hebben beide 5 punten. De winnaar is dan degene met de minste punten op het vast parcours. Combinatie 3 sleept dus de derde plaats in de wacht.
- Combinatie 6 staat achter combinatie 5 hoewel combinatie 5 in beide parcoursen boven de SPT ging. We merken op dat combinatie 6 op beide parcoursen de snelste was van de reeks maar toch maar op de 6<sup>e</sup> plaats eindigt.
- Combinatie 7 en 8 liepen beide één DK en hebben 300 punten. Combinatie 7 heeft betere punten op het vast parcours; hierdoor belandt combinatie 8 op de laatste plaats